



FACULTAD DE INGENIERÍA
División de Ciencias Básicas



**II concurso de recursos informáticos
y exposición de objetos virtuales**

CONVOCATORIA

Con el fin de que los alumnos de la Facultad de Ingeniería amplíen su capacidad de resolver problemas, de trabajar en equipo y de manifestar su creatividad, la División los invita al

**CONCURSO
ING. JAIME MARTÍNEZ MARTÍNEZ**

que consiste en la elaboración de un programa de cómputo que sirva para la resolución de problemas relacionados con alguna de las asignaturas de la División de Ciencias Básicas. Podrán participar los alumnos que cursen cualquiera de esas asignaturas, en equipos de tres personas.

Se otorgarán los siguientes premios a cada uno de los integrantes de los equipos ganadores:

PRIMER LUGAR: una computadora *Netbook*
SEGUNDO LUGAR: una calculadora graficadora
TERCER LUGAR: una calculadora científica

Todos los concursantes recibirán constancia de participación.

Los programas se entregarán del 18 al 22 de octubre. El 12 de noviembre, los equipos ganadores expondrán sus trabajos y recibirán sus premios en el auditorio Sotero Prieto.

BASES

1. Los alumnos interesados en participar en el concurso deberán inscribirse del 4 al 8 de octubre en la página del concurso, <http://dcb.fi-c.unam.mx/Eventos/RIEOV21> a la que se puede acceder desde la página de la División de Ciencias Básicas. Cada uno de los tres participantes de los equipos deberá estar inscrito, al menos, en una asignatura de la División.

2. Los participantes entregarán sus programas en CD a partir del 18 de octubre y hasta el día 22 del mismo mes, en horas hábiles, en el departamento al que corresponda la asignatura sobre la que se elaboró el programa. Se puede acompañar, si se desea, con un cartel que explique su contenido. Los carteles, todos de noventa por ciento veinte centímetros, estarán expuestos en el vestíbulo de la biblioteca Enrique Rivero Borrell los días 11, 12 y 16 de noviembre.

3. Cada programa deberá ir precedido por una información completa que contenga:

- a) Título del programa.
- b) Los nombres de los integrantes del equipo que lo elaboró (apellido paterno, materno y nombre) y sus direcciones electrónicas, así como la carrera de cada uno de ellos.
- c) Asignatura a la que corresponde el programa y semestre en que se cursa.
- d) Profesor o profesores que hayan asesorado al equipo en la elaboración.
- e) Lugar y fecha de elaboración.

4. Además, deberá explicarse:

- a) Problema o problemas que resuelve. Es decir, la justificación del programa.
- b) Recursos informáticos que se hayan empleado.
- c) Diagrama de flujo y explicación del procedimiento de resolución del problema.
- d) Subrutinas o subprogramas comerciales o ajenos de los que se auxilia el programa, si es el caso.
- e) Cualquier otro dato que sirva para valorar el programa.
- f) Se añadirá una presentación del trabajo, en *PowerPoint*, de no más de diez minutos de duración.

5. Los programas podrán realizarse con alguno de los siguientes recursos de cómputo:

- a) Hojas electrónicas de cálculo: *Excel*, *Open Office*
- b) Animación: *Flash*
- c) Programas de cálculo: *Maple*, *Matematica*, *Matlab*
- d) Lenguajes de alto nivel: *Pascal*, *C*
- e) Diseño asistido por computadora: *AutoCad*, *3D-Max*, *Maya*
- f) Otros lenguajes: *Visual Basic*, *Java*, *Director*

6. Los ganadores serán designados por el jurado, que decidirá atendiendo a la creatividad y a las propiedades del programa: cualidades técnicas, innovación, aplicaciones, presentación, facilidad de manejo, versatilidad, alcance, etc.

7. El jurado estará integrado por distinguidos profesores de la División de Ciencias Básicas. Su decisión será inapelable.