



# **PRIMER CONCURSO DE INFORMÁTICA Y OBJETOS VIRTUALES**

*“ ALBERT EINSTEIN ”*

## ***INSCRIPCIÓN Y ENTREGA DE PROYECTOS***

***Prórroga hasta el 24 de junio***

En la coordinación académica o laboratorio correspondiente, a través del profesor de la asignatura seleccionada. Cada proyecto deberá acompañarse de su informe técnico y de un cartel para la exposición.

Es posible inscribir proyectos que no hayan sido registrados durante el periodo de preinscripción.

Consulta las bases en la página de esta División:

<http://dcb.fi-c.unam.mx>

6 de junio de 2005